메인 서버

메시지 구조체 제작

메시지 큐 제작

서버 테스팅용 더미 클라이언트 제작

서버기초 상태 구현

스레드 추가를 통한 메시지큐의 작동 확인

서버와 클라이언트간 메시지 송수신 구현

서버에 접속하는 클라이언트 대기열 구현

게임 플레이를 위한 방 구현

대기열에 들어있는 클라이언트를 방으로 이동

정상 작동 확인

클라이언트

게임 어플리케이션 제작

기본 통신모듈 제작 및 서버 연결

서버와 통신 테스트

스레드 추가를 통한 메시지큐의 작동 확인

메시지 큐의 정상 작동 확인

클라 - 서버간 메시지 송수신

정상 작동 확인

AI

AI 상태기계 로직 설계

AI 상태기계 로직 구현

AI 서버와 방의 구현

스레드 추가를 통한 메시지리시버의 작동 확인

메시지 큐의 정상 작동 확인

AI 서버와 메인서버간 동기화를 통한 방 초기화

AI를 방에 추가

정상 작동 확인